

Forgony Gergő

E-mail: fori.artwork@gmail.com

Telefon: +3630/689-1087

Showreel / portfólió: www.fori.art



Szakmai bemutatkozás

12 év szakmai tapasztalattal rendelkezem motion design és 3D animáció területén. Az utóbbi években Houdinire specializálódtam, hangsúllyal a procedurális rendszerekre és szimulációkra. Célom, hogy film vagy játékipari produkciókban dolgozhassak egy profi csapat tagjaként. Houdini generalista tudásomat több díjnyertes pályázat is igazolja.

Díjak

- 2025 Okt. - **3D KreAward: "Áttörés"** (Kreacon) - 1. Helyezés - Houdini
- 2025 Okt. - **SideFx + TLV HUG Render Pályázat: "Growth"** - 3. Helyezés - Houdini
- 2025 Júl. - **Grinding Gear Games Alkotói Pályázat: "Secrets of the Atlas"** - 12. Helyezés - Houdini
- 2025 Ápr. - **3D-Studio Alkotói Pályázat: "Egy Titkos Ajtó"** - 1. Helyezés - Houdini
- 2024 Jan.- **Grinding Gear Games Alkotói Pályázat: "Affliction"** - 11. Helyezés - Unreal Engine
- 2012 Márc. - **UWL Végzős Hallgatók Kiállítási Pályázata** - 1. Helyezés - Maya
- 2024-2025 - **"Create with Clint" Heti versenyek** - Több nyertes és különdíj munka - Houdini

Munkatapasztalat

2017 - JELEN

TV: On air Motion Graphic Designer - MediaWorks, HírTV (HU - Budapest)

- Több mint 8 év motion design munka: csatorna,- és műsorarculatokon, reklámokon és promókon.
- Élő rendezvényekre mozgóképes anyagok, reklámok gyártása.
- Kiemelt ügyfelek: Samsung, Telekom, DM, Pampers, Chio, Libri.

2014 - 2017

Gaming: Motion Graphic Designer - Viva media, Encore (US - Remote)

- Videojáték trailerek készítése az ötlettől a megvalósításig.
- Intrók, logók, feliratok, grafikai elemek animációi. Steam assetek gyártása.
- Kiemelt ügyfelek: Nvidia, Full Control, Still Alive Studio, ChessBase.

2012 - 2014

Film: Motion Graphic Designer - Compuhire LLP, Studio C (UK - London)

- Mozgókép és VFX csapattag, több mint 10 filmen. Pl.: Prometheus, Jack Ryan, RED2, World War Z
- Animált felhasználói felületek készítése kijelzőkre, márkatartalmak integrálása jelenetekbe.
- Kiemelt ügyfelek: Bloomberg, Oracle, BMW.

Végzettség

2009 -2012

University of West London - BA (Hons) Digital Animation Specialist: First class degree (UK - London)

Houdini tudás

- Procedural Modelling / Asset gyártás
- Simulations: RBD / Vellum / Particle / Pyro / Basic Flip
- VEX programozás
- VDB / Volumes
- Geo optimization / Instancing
- KineFX / Rigging / Character animation
- Scene assembly
- USD / AOV / Comp workflow Light groupokkal
- Lighting / Shading / Texturing / Rendering

Egyéb kapcsolódó tudás

- 3D Motion Graphics (Cinema 4D)
- 2D Motion Graphics (After Effects)
- Character Animation (Maya, Cinema 4D, Unreal Engine)
- Rendering (Redshift, Unreal Engine, Solaris Karma)
- Compositing (After Effects, Basic Nuke)
- Video Editing (Premiere, DaVinci Resolve)